

METODO ALFA

La via dello scommettitore professionista



Gioca legale sui siti AAMS **18+**



Capitolo 8

IL METODO ALFA

Modulo 8E

FASE 1 - Selezionare una partita Over

DA UN PUNTO DI VISTA PRETTAMENTE TECNICO, DARÒ LE DIRETTIVE PER TROVARE UNA PARTITA DA OVER DESCRIVENDONE I PALETTI CHE LA DESCRIVONO SOLO SUCCESSIVAMENTE, NEL CAPITOLO CALCOLI.

IN OGNI CASO PERÒ, ANCORA PRIMA DI FARE ANALISI TECNICA SU UNA PARTITA, QUINDI ENTRARE NEL DETTAGLIO DEI CALCOLI STATISTICI E PROBABILISTICI SU UNA PARTITA...

DI NORMA SICCOME CI VUOLE TEMPO PER FARLO, E CERTAMENTE NON SI PUÒ FARE SU TUTTE LE PARTITE, PERCHÉ APPUNTO SAREBBE SOLO UNA PERDITA DI TEMPO STUPIDA E INUTILE...

BISOGNA PRIMA DI TUTTO IMPARARE A FARE UNA SELEZIONE DI PARTITE CON LE CARATTERISTICHE MIGLIORI ED ESCLUDERE TUTTE LE ALTRE.

E QUALI SAREBBERO QUINDI LE CARATTERISTICHE OVER DI UNA PARTITA?

METODO ALFA 8



1

METODO ALFA 8



NORMALMENTE SONO OVER LE PARTITE CHE PRESENTANO UN DISLIVELLO FRA LE DUE SQUADRE.

IN PRATICA UNA NETTAMENTE PIÙ FORTE E L'ALTRA NETTAMENTE PIÙ SCARSA.

2

METODO ALFA 8



NORMALMENTE SONO OVER LE PARTITE CHE PRESENTANO UN MOMENTO COMPLETAMENTE DIVERSO FRA LE DUE SQUADRE.

IN PRATICA UNA CHE STA VINCENDO TANTO E L'ALTRA CHE È IN CRISI E PERDE MOLTO SPESSO.

METODO ALFA 8

3



NORMALMENTE SONO OVER LE PARTITE CHE PRESENTANO DUE SQUADRE CHE SEGNANO ABBASTANZA, MA CHE SUBISCONO SPESSO GOL.

QUINDI DIREI CHE SONO DECISAMENTE DA OVER QUELLE PARTITE CHE HANNO UNA FORTE PREDISPOSIZIONE AL MERCATO DEL GOAL (SEGNANO ENTRAMBE LE SQUADRE)

SOPRATTUTTO PER QUANTO RIGUARDA LA SQUADRA CHE NOI IDENTIFICHIAMO COME LA PIÙ FORTE ALL'INTERNO DI UN MATCH...

È BENE CHE SIA UNA SQUADRA CHE OLTRE CHE SEGNARE MOLTO, CONCEDA SPESSO DEI GOL ALLE AVVERSARIE.

**COSÌ COME LA SQUADRA PIÙ DEBOLE E IN DIFFICOLTÀ, OLTRE CHE SUBIRE MOLTI GOL, SAPPIA
COMUNQUE SEGNARE FREQUENTEMENTE.**

METODO ALFA 8



4

METODO ALFA 8



E INFINE, SONO ASSOLUTAMENTE DA OVER TUTTE QUELLE PARTITE CHE NON HANNO CARATTERISTICHE DA UNDER.

AD ESEMPIO PARTITE CON SQUADRE CHE HANNO FATTO UNO 0 A 0 NELL'ULTIMA PARTITA GIOCATO, O CHE COMUNQUE HANNO UNA GRANDE INFLUENZA NOGOAL.

SQUADRE CHE SUBISCONO POCHI GOL IN GENERALE.

PARTITE FRA SQUADRE MOLTO VICINE IN CLASSIFICA.

E ANCHE PARTITE FRA SQUADRE TROPPO SCARSE, PRIVE DI FANTASIA E ATTACCANTI CAPACI.

OVVIAMENTE, PIÙ PUNTI FRA QUESTI 4 ELENCATI SARANNO PRESENTI NELLA SELEZIONE DI UNA PARTITA E PIÙ SARÀ ALTA LA PROBABILITÀ DI UNA PARTITA DA OVER.

PER CUI SU 4 PUNTI ESAMINATI, PER IPOTIZZARE CHE UNA PARTITA SIA DA OVER, DOVREBBERO ESSERE PRESENTI COME MINIMO 3 DI QUESTI PUNTI...

MEGLIO TUTTI E 4.

IN MODO TALE DA ESCLUDERE IL PIÙ POSSIBILE, TUTTE QUELLE PARTITE NON TOTALMENTE COMPATIBILI CON UNA STRATEGIA DA OVER COME IL METODO ALFA.

E DA POTER FARE ANALISI TECNICA APPROFONDITA SU POCHISSIME PARTITE.

METODO ALFA 8



**La distribuzione non autorizzata dei contenuti de IL METODO ALFA La via dello scommettitore professionista
è severamente punita ai sensi di legge fino a 50.000,00 Euro di Multa**

Copyright Gabriele Pro ©